

VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA PRAVIDLA

2-5 HRÁČŮ

(AŽ 9 PŘI POUŽITÍ 2 BALÍČKŮ)

OBSAH: 56 KARET

ORIGINÁLNÍ EDICE



HEJ! KAŠLI NA ČTENÍ PRAVIDEL!

ČTENÍ PRAVIDEL JE TEN NEJHORŠÍ
ZPŮSOB JAK SE NAUČIT HRÁT HRU.

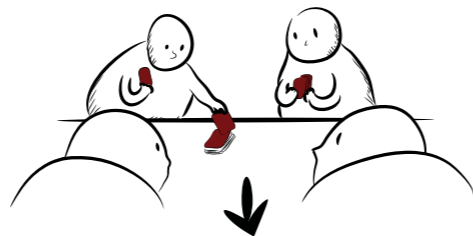
RADŠÍ SKOČ NA WEB A PUST'
SI VÝUKOVÉ VIDEO NA:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

© EXPLODING KITTENS 2018

JAK TO FUNGUJE

V balíčku karet je několik výbušných koťátek. Balíček karet položte obrázkem dolů a následně se střídáte v lízání karet, dokud si někdo nelízne výbušné koťátko.



Když se tak stane, tato osoba vybuchne. Je nyní mrtvá a vyřazená do konce hry.



To se opakuje, dokud nezůstane jediný hráč, vítěz hry.

Čím více karet si lízneš, tím větší je šance, že si lízneš výbušné koťátko.

JEDNODUŠE

KDYŽ VYBUCHNEŠ, PROHRÁVÁŠ
A UTOPIŠ SE V OHNIVÉ PORÁŽENECKÉ OMÁČCE

KDYŽ NEVYBUCHNEŠ, VYHRÁVÁŠ
JSI SKVĚLEJ, DOBRÁ PRÁCE KÁMO

VŠECHNY OSTATNÍ KARTY
SNIŽUJÍ TVOU ŠANCI, ŽE BUDEŠ ZABIT
VÝBUŠNÝM KOŤÁTKEM

NAPŘÍKLAD

Můžeš použít kartu **Pohlédni do budoucnosti** a podívat se na pár vrchních karet z balíčku. Když odhalíš výbušné koťátko, můžeš použít kartu **Přeskoč**, čímž ukončíš své kolo a vyhneš se jeho líznutí.



PŘÍPRAVA

1 Pro začátek odstraň z balíčku výbušná koťátka (4) a zneškodňovací karty (6).



2 Zamíchej zbývající karty a každému hráči rozdej obrázkem dolů 7 karet.

3 Rozdej každému hráči jednu kartu **ZNEŠKODNI**, takže každý má nyní 8 karet do ruky.



KARTY ZNEŠKODNI

Každý hráč začíná hru s kartou **ZNEŠKODNI**, což je nejsilnější karta ve hře. Pouze tato karta tě ochrání před výbušným koťátkem. Pokud si lízneš výbušné koťátko, místo toho abys vybuchnul, zahraj kartu **ZNEŠKODNI** a tajně vlož koťátko zpátky na libovolné místo v balíčku. Snaž se získat co nejvíce zneškodňovacích karet.

4 Vlož zpátky do balíčku správný počet výbušných koťátek. Musí jich být o 1 méně než je počet hráčů.

Zbývající výbušná koťátka vyřaď ze hry.

NAPŘÍKLAD

Při hře 4 hráčů použij 3 koťátka. Při hře 3 hráčů použij 2 koťátka.

To zajistí, že kromě jednoho hráče všichni ostatní vybuchnou.



5 Vlož zbývající karty **ZNEŠKODNI** zpět do balíčku.



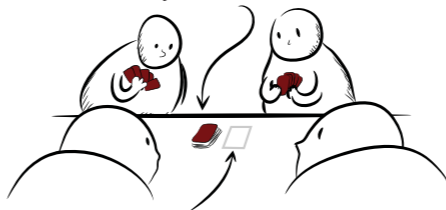
VARIANTA PRO 2 HRÁČE

Vlož do balíčku jen 2 zneškodňovací karty. Ostatní odstraň ze hry.



6 Zamíchej balíček a polož ho obrázkem dolů doprostřed stolu.

Tohle je dobírací balíček.



(Nechej poblíž také trochu místa pro odhazovací balíček.)

7 Zvolte prvního hráče (třeba toho, kdo má nejdelsí vousy, nejhorší parfém, nejméně vlasů, atd.).

TVOJE KOLO

1 Vezmi si do ruky všech 8 svých karet a podívej se na ně. Teď udělej následující:

NEDELEJ NIC

Nehraj žádné karty.



NEBO

HRAJ

Zahraj kartu obrázkem nahoru na odhazovací balíček a řiď se instrukcemi na kartě.



Přečti text na kartě a zjisti, co dělá.

Poté, co splníš instrukce na kartě, můžeš hrát další karty. Můžeš jich zahrát libovolný počet.

2 Ukonči své kolo líznutím karty z vrchu dobíracího balíčku a doufej, že si nelízneš výbušné koťátko (to je největší rozdíl proti ostatním hráčům, ve kterých tvé kolo končí líznutím karty).



Hra pokračuje po směru hodinových ručiček.

PAMATUJ SI

Zahraj, kolik karet chceš, a pak si na konci kola jednu lízni.

Nic nedělej nebo hraj, pak lízni.
Nic nedělej nebo hraj, pak lízni



KONEC HRY

Poslední hráč, který nevybuchnul, vyhrává hru.

Ne vždy dojde až k úplnému dobrání všech karet z dobíracího balíčku, než kromě jednoho hráče všichni umřou.

JEŠTĚ TŘI VĚCI

- ✓ Šetřit si karty na začátku, kdy je šance na vybuchnutí nižší, je dobrá strategie.
- ✓ Vždycky můžeš přepočítat počet zbývajících karet v dobíracím balíčku a zvážit tak své šance.
- ✓ Neexistuje maximum karet v ruce. Když ti karty dojdou, neexistuje žádná akce, jak nějaké získat. Prostě hraj a lízni si na konci kola jednu kartu.

PŘESTAŇ ČÍST A BĚŽ HRÁT!

JESTLI MÁŠ DOTAZY K JEDNOTLIVÝM KARTÁM, OTOČ LIST.

PŘÍKLAD KOLA

ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU POHLÉDNI DO BUDOUCNOSTI A PODÍVÁŠ SE NA VRCHNÍ 3 KARTY DOBÍRACÍHO BALÍČKU.



ZJISTIŠ, ŽE PRVNÍ Z TĚCHTO TŘÍ KARET (KARTU, KTEROU SI MÁŠ PŘÍPADNĚ LÍZNOUT) JE VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.



ROZHODNEŠ SE ZAHRÁT KARTU ZAÚTOČ, UKONČÍŠ SVÉ KOLO A PŘINUTÍŠ DALŠÍHO HRÁČE HRÁT DVAKRÁT.



JENŽE TENTO HRÁČ ZAHRAJE NENE KARTU A TÍM ZRUŠÍ TVŮJ ÚTOK, TAKŽE JE STÁLE TVOJE KOLO.



NECHCEŠ SI LÍZNOUT VRCHNÍ KARTU A VYBUCHNOUT, TAKŽE ZAHRAJEŠ KARTU ZAMÍCHEJ A ZAMÍCHÁŠ BALÍČEK.



Z ČERSTVĚ ZAMÍCHANÉHO BALÍČKU SI LÍZNEŠ VRCHNÍ KARTU A DOUFÁŠ, ŽE TO NENÍ VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO.

- NEBO -
NEHRAJ ŽÁDNÉ KARTY A PROSTĚ SI LÍZNI KARTU A UKONČI SVÉ KOLO.

VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA

TOHLE BUDEŠ POTŘEBOVAT JEN PRO VYSVĚTLENÍ NĚKTERÝCH KARET



BOJOVA PŘÍRUČKA

SPECIÁLNÍ KOMBA

(ČTI AŽ PO ODEHRÁNÍ PRVNÍ HRY)

DVOJICE

Hraní dvojice stejných kočičích karet (abys ukradl kartu protihráči) už neplatí jen pro kočičí karty, ale pro všechny karty, které najdeš v balíčku (dvojice **ZAMÍCHEJ**, **PŘESKOČ**, atd.).



TROJICE

To samé jako **DVOJICE**, ale můžeš jmenovat kartu, kterou chceš od protihráče. Pokud ji má, dá ti jí, pokud ji nemá, nedostaneš nic.



5 RŮZNÝCH KARET

Pokud zahraješ pěti různými kartami (5 karet s různým názvem), prohledej odhazovací balíček a vezmi si kartu, která se ti líbí.

Balíček popadni rychle, aby nikdo nestihl zahrát **NENE** kartu!



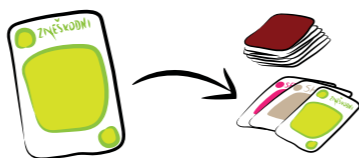
Když hraješ komba, ignoruj instrukce na kartách.

VÝBUŠNÉ KOŤÁTKO 4 KARTY

Tuto kartu musíš hned ukázat. Jestli nemáš kartu **ZNEŠKODNI**, jsi mrtvý. Odhod' všechny svoje karty včetně výbušného koťátka.

ZNEŠKODNI 6 KARET

Když si lízneš výbušné koťátko, můžeš místo zhebnutí zahrát tuto kartu. Odhod' svou zneškodňovací kartu na odhazovací balíček.



Poté vezmi výbušné koťátko a vlož ho tajně kamkoliv do dobíracího balíčku, aniž omrkneš nebo přeskládáš ostatní karty.



Chceš zavařit hráči co bude hrát po tobě? Dej koťátko na vršek balíčku. Jestli chceš, proved' celou operaci skrytě pod stolem, takže nikdo neuvidí, kam koťátko vkládáš. Poté tvoje kolo končí.

NENE 5 KARET

Přeruš jakoukoliv akci kromě líznutí výbušného koťátka nebo zahrání zneškodňovací karty. Představ si, že jakékoliv karty (nebo **DVOJICE** kočičích karet nebo **SPECIÁLNÍ KOMBA**) po **NENE** kartě přestanou existovat.

Můžeš také zahrát **NENE** kartu jako reakci na jinou **NENE** kartu a tím ji zrušit, a tak dále.

NENE kartu můžeš zahrát kdykoliv, než začne nějaká akce, i když není tvoje kolo. Všechny karty, které byly znegované jsou ztraceny. Odhod' je na odhazovací balíček.



ZAÚTOČ 4 KARTY

Okamžitě ukonči své kolo bez lízání karty a přinut' dalšího hráče, aby hrál 2 kola za sebou. Oběť této karty odehraje své kolo jako obvykle a po něm ještě jedno. (Pokud oběť útočné karty zahraje také útočnou kartu, její kolo okamžitě končí a další hráč musí odehrát 2 kola.)

PŘESKOČ 4 KARTY

Okamžitě ukonči své kolo bez líznutí karty. (Pokud hraješ přeskočení jako obranu před útočnou kartou, přeskočíš pouze jedno ze dvou kol, které musíš odehrát. 2 karty **PŘESKOČ** ukončí obě kola.)

LASKAVOST 4 KARTY

Přinut' protihráče, aby ti dal jednu kartu ze své ruky. On ji vybere.

ZAMÍCHEJ 4 KARTY

Zamíchej dobírací balíček. (Užitečné, když víš, že se blíží výbušné koťátko.)

POHLÉDNI DO BUDOUCNOSTI 5 KARET

Podívej se na vrchní 3 karty dobíracího balíčku a polož je zpět ve stejném pořadí. Neukazuj je jiným hráčům.

KOČIČÍ KARTY 4 OD KAŽDĚ

Tyto karty jsou jako samostatné bezcenné, ale pokud je zahraješ **ve dvojici**, můžeš ukrást kartu vybranému protihráči. Mohou být také použity ve **SPECIÁLNÍCH KOMBĚCH** (napravo).

