

# SECRET HITLER

Překlad a grafická úprava: Arny

Vítejte v Německu před druhou světovou válkou. Ve hře Secret Hitler představují hráči německé politiky snažící se udržet křehkou liberální vládu a zastavit příliv fašismu. Dejte si pozor - existují mezi vámi skrytí fašisté a někdo je dokonce sám Hitler.

## Přehled

Na začátku hry si každý hráč tajně vylosuje jednu ze tří identit: liberální, fašistickou či Hitlera. Hitler je členem fašistické strany a fašisté ví, kdo je Hitler. Hitler většinu doby neví, kdo jsou jeho kolegové fašisté. Liberálové neví, kdo je kdo.

- Liberálové vyhrají **uzákoněním pěti liberální politik** nebo **zabitím Hitlera**.
- Fašisté vyhrají **uzákoněním šesti fašistických politik**, nebo pokud je **Hitler zvolen kancléřem** v pozdější fázi hry.

Jak jsou fašistické politiky přijímány, vláda se stává mocnější a prezident získává nové pravomoci. Dokonce i liberální hráči se mohou ocitnout v pokušení uzákonit fašistické politiky, aby dokázali kontrolovat stůl a zavraždit své nepřátele.

# Cíle hry

Každý hráč hraje tajně za liberální nebo fašistickou stranu.

Hra končí v vítězství **liberální strany**, pokud je splněna jedna z podmínek:

- Je uzákoněno 5 liberálních politik.
- Hitler je zavražděn.

Hra končí v vítězství **fašistické strany**, pokud je splněna jedna z podmínek:

- Je uzákoněno 6 fašistických politik.
- Hitler je zvolen kancléřem poté, co je přijata třetí fašistická politika.

# Příprava hry

Vyberte desku fašistické strany, která odpovídá počtu hráčů a umístěte ji vedle desky liberální strany. Zamíchejte 11 fašistických a 6 liberálních politik a vytvořte z nich **DOBÍRACÍ BALÍČEK**. Karty jsou umístěny lícem dolů.

Každý hráč dostane obálku obsahující kartu tajné role, odpovídající stranickou příslušnost a dvě hlasovací (ballot) karty.

Použijte níže uvedenou tabulku k určení správného rozdělení rolí.

Počet hráčů	5	6	7	8	9	10
Liberálové	3	4	4	5	5	6
Fašisté	1+H	1+H	2+H	2+H	3+H	3+H

Jakmile do obálek vložíte vše co tam patří, pořádně je zamíchejte a dbejte na to, aby žádný hráč neznal identity v jednotlivých obálkách.

Poté, co se rozdají obálky identit a každý hráč se v tajnosti podívá na svou identitu a stranickou příslušnost, náhodně vyberte prvního prezidenta. Umístěte na stůl karty prezidenta a kancléře.

**VE HŘE 5-6 HRÁČŮ**, přečtete následující pokyny všem hráčům:

„Všichni zavřete oči.“

„Fašisté a Hitler, otevřete oči a dobře se prohlédněte.“

(Nechat pauzu)


„Všichni zavřete oči a dejte ruce dolů.“

„Každý může otevřít oči. Je-li někdo zmatený, nebo se něco pokazilo, prosím, sdělte to ostatním.“

---

**VE HŘE 7-10 HRÁČŮ**, přečtete následující pokyny všem hráčům:

„Všichni zavřete oči a natáhněte ruku v pěst před sebe.“

„Hitler - oči měj stále zavřené, ale dej palec nahoru v gestu .“

„Všichni fašisté, kteří nejsou Hitlerem, otevřete oči a dobře se prohlédněte.“

„Fašisté, všimněte si, kdo má palec nahoře - to je Hitler.“

(Nechat delší pauzu)

„Všichni zavřete oči a dejte ruce dolů.“

„Každý může otevřít oči. Je-li někdo zmatený, nebo se něco pokazilo, prosím, sdělte to ostatním.“

# Průběh hry

Hra Secret Hitler se hraje na kola. Každé kolo má VOLBY, aby byla sestavena vláda, ZÁKONODÁRNÉ zasedání, aby vláda uzákonila novou politiku a fázi VÝKONNOU, kdy dojde na vykonání pravomocí vlády.

## VOLBY

Musíte zvolit vládu, která bude řídit zemi směrem k lepším zítřkům. Ale mějte se na pozoru! Jestliže moc padne do nesprávných rukou, může to znamenat pohromu pro celý národ.

### 1. PREZIDENTSKÝ KANDIDÁT

Na začátku nového kola se karta prezidenta pohybuje ve směru hodinových ručiček k dalšímu hráči, a to i v případě, že hráč byl v předchozím období členem zvolené vlády. Tento hráč je nový prezidentský kandidát.

### 2. NOMINACE KANCLÉŘE

Prezidentský kandidát nominuje nového kancléře položením karty kancléře před tohoto hráče. Hráč, který byl v předchozím období úspěšně zvolen členem vlády, **nemůže** být nominován.

(poznámka: Ve **hře pěti hráčů** platí, že pouze poslední aktivní kancléř nemůže být nominován na tento post; poslední prezident být nominován může. Ve všech ostatních hrách ale platí, že hráč, který byl v předchozím období členem vlády, **nemůže** být nominován.)

### 3. VOLBA NOVÉ VLÁDY

Jakmile prezidentský kandidát nominoval kancléře, celý stůl (včetně kandidátů) hlasuje o navrhované vládě. Hráči diskutují a rozmýšlejí se, jakým způsobem budou hlasovat. Poté, co je každý připraven hlasovat, položí lícem dolů před sebe svůj hlasovací lístek. Otočení karet proběhne současně tak, aby každý viděl, jak jste hlasovali.

**Je-li více než 50% hlasů ja!**, jsou oba kandidáti úspěšně zvoleni do svých funkcí.

Pokud již bylo uzákoněno tři nebo více fašistických politik, zeptejte se nového kancléř, zda-li není Hitler. Pokud je opravdu Hitlerem, odhalí svou identitu a hra okamžitě končí vítězstvím fašistů. V opačném případě přistupte k zákonodárnému zasedání.

V případě, že hlasování skončí nerozhodně, nebo je-li většina hlasovacích lístků **nein!**, posune se karta prezidenta ve směru hodinových ručiček k dalšímu hráči a volební počítadlo se posouvá o jedno políčko doprava.

**VOLEBNÍ POČÍTADLO:** V případě, že ve třech po sobě jdoucích volbách nezíská navrhovaná vláda nadpoloviční většinu, frustrovaný lid vezme věci do vlastních rukou.

Odhalí se horní kartička politiky z dobíracího balíčku a umístí na desku příslušné strany. Případnou nově získanou pravomoc v tomto kole nikdo nemůže využít. Všichni hráči se stali způsobilými zastávat funkci kancléře v příštích volbách. Po uzákonění nové politiky se volební počítadlo vrací do základní polohy.

## ZÁKONODÁRNÉ ZASEDÁNÍ

Nově zvolená vláda musí rozhodně volit směr, kterým chce svou zemi vést. Ale buďte obezřetní! Některé vlády se budou snažit převážít miskou na politických vahách velmi nenápadně.

Prezident si vytáhne tři horní karty z balíčku politik, podívá se na ně v tajnosti a zahodí jednu politiku lícem dolů na odhazovací balíček. Zbývající dvě karty předá kancléři, který opět v tajnosti jednu z nich zahodí a zbývající kartu politiky umístí lícem nahoru na desku příslušné strany. Tím dojde k uzákonění politiky.

Posvátnost zákonodárského zasedání by neměla být ničím rušena! Jakmile začne prezident vybírat ze tří politik, členové vlády by měl být zticha, dokud nebude politika uzákoněna; poté mohou mluvit (nebo i lhát) o podrobnostech své volby. Nezapomeňte, že jeden nebo oba členové vlády mohou být fašisté, kteří se snaží oklamat zbytek hráčů.

**Odhozené politické karty by nikdy neměly být odhaleny ostatním hráčům: ti se musí spoléhat na slova prezidenta a kancléře, kteří ovšem mohou i lhát.**

Pokud existují méně než tři karty, které zůstaly v dobíracím balíčku na konci zákonodárského zasedání, zamíchejte zbývající karty spolu s odhazovacím balíčkem a vytvořte novou dobírací hromádku.

V případě, že vláda uzákoní liberální nebo fašistickou politiku, která negarantuje žádné prezidentské pravomoci, začne nové kolo novými **VOLBAMI**. V případě, že vláda uzákoní fašistickou politiku, která garantuje prezidentskou pravomoc, pokračujte fází **VÝKONNÁ MOC**.

# VÝKONNÁ MOC

Ať už rozhodl osud nebo to byla volba mocných, vláda posunula zemi blíže k fašismu a udělila prezidentovi nové pravomoci k prosazení jeho politických cílů.

Prezident je při výkonu své moci ovlivnitelný a hráči s ním mohou diskutovat o jeho pravomocích, ale konečné rozhodnutí leží pouze na jeho bedrech a nese za něj plnou zodpovědnost. Poté, co prezident uplatní své pravomoci, začíná nové kolo **VOLBAMI**.

## Prezidentské pravomoci

Podívejte se na tabulku fašistické strany abyste určili, jaké pravomoci prezident má. Prezident tyto pravomoci **MUSÍ** využít.

### VYŠETŘOVÁNÍ

Prezident si vybere hráče, který dosud nebyl vyšetřován, aby zkoumal jeho stranickou příslušnost. Oznamí nahlas: „Chci formálně vyšetřovat (jméno hráče)“. Hráč, který je vyšetřován, předá lícem dolů prezidentovi svou kartu stranické příslušnosti (ne svou identitu). Prezident se na ni jako jediný může podívat a poté ji hráči vrátí. Prezident může o tom, co se dozvěděl, veřejně hovořit (nebo i lhát) s ostatními hráči.

### PŘÍŠTÍ KANDIDÁT

Prezident vybere jiného hráče u stolu, ten bude příští prezidentský kandidát a bere si kartu prezidenta. Kandidát nominuje kancléře a volební období pokračuje jako obvykle. Příští prezidentská kandidatura už probíhá standardně.

### ODHALENÉ POLITIKY

Prezident zkoumá tři horní karty z balíčku politik. Poté je vrátí zpět, aniž by se změnilo jejich pořadí.

### POPRAVA

Prezident vykoná popravu jednoho hráče u stolu slovy: „Odsuzuji tě k smrti (jméno hráče)“. Pokud je tento hráč Hitler, odhalí svou kartu identity a hra končí vítězstvím liberální strany. Pokud tento hráč není Hitler, neodhalí svou identitu, nebo stranickou příslušnost, ale je vyřazen ze hry. Nesmí mluvit, volit, nebo kandidovat do vlády.



**Právo veta:** Po uzákonění pěti fašistických politik, získá vláda daleko větší moc ovlivňovat přijímání nových politik. Prezident si vytáhne tři horní karty z balíčku politik, podívá se na ně v tajnosti a zahodí jednu politiku lícem dolů na odhazovací balíček. Zbývající dvě karty předá kancléři jako obvykle.

Poté může kancléř politiky odmítnout, když pronese:

„Chci vetovat tento program.“ Pokud prezident souhlasí, obě politiky se odhodí a karta prezidenta se pohne ve směru hodinových ručiček k dalšímu hráči.

V případě, že prezident nesouhlasí, kancléř musí přijmout jednu ze dvou politik, které obdržel.

**Každé použití práva veta představuje neaktivní vládu a posune volební počítadlo o jedna.**